**ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament 2015**

Beste Sportvrienden,

Op **eerste pinksterdag** (zondag 24 mei) beleeft Vierlingsbeek alweer voor de 9de maal het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament.

Ook dit jaar zal het speelveld geplaatst worden op het grasveld voor Zalencentrum Concordia. ZVV Concordia voorzitter Marc Oudenhoven: “Natuurlijk scheelt het een hoop werk als we niet op zand spelen én blijft de parkeerplaats vrij. Belangrijker echter voor ons en voor de deelnemers is dat daarmee het aantal kleine blessures, zoals schaafwonden aan benen en voeten, tot het verleden behoren.”

**Eerst de jeugd**

De aftrap van het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament is aan de jongere jeugdteams, dit zijn de F- tot en met de C-junioren (09.00 tot 14.00 uur). Na de toekomstige vedettes en mogelijk aanstormend talent is het de beurt aan de A- en B-junioren samen met de seniorenteams (14.00 tot 22.00 uur).

Teams die zich willen opgeven kunnen onderstaand formulier inleveren bij **Sander Oudenhoven** of mailen naar **ZVVConcordia@gmail.com**

Hierbij geldt: ‘Wie het eerst komt, wie het eerst voetbalt!’

**Outdoor Soccer**

Voor het Concordia Outdoor Soccer Tournament zijn de belangrijkste ingrediënten:

* Een team bestaande uit een doelman en drie spelers en genoeg wisselspelers om continu te kunnen doorwisselen. **Let op: dit jaar wederom een doelman!!!**
* De voetballers spelen op sport/gym/zaalschoenen. **Let op: Geen voetbalschoenen!!!**
* Fair Play en een goede instelling.
* Uiteraard een prachtige voetbalarena, mooi weer en veel publiek om de deelnemende spelers aan te moedigen.

Tot ziens op het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament 2015

✂-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Wij doen mee aan het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament 2015



Naam team



Naam contactpersoon



Telefoon



Emailadres



Niveau team\*

\* = geef niveau aan met A, B, C, D, E, F of Senioren