**ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament 2016**

Beste Sportvrienden,

Op **eerste pinksterdag** (zondag 15 mei) beleeft Vierlingsbeek alweer voor de 10de maal het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament.

Het speelveld zal wederom geplaatst worden op het grasveld voor Zalencentrum Concordia. Opvallende toevoeging dit jaar is de familie/vrienden poule. Voorwaarde bij de deelnemende teams aan deze nieuwe poule is dat er minimaal één dame en minimaal één persoon uit de leeftijdsgroep jonger dan 16 jaar of ouder dan 45 jaar in het veld moet staan.

**Eerst de jeugd**

De aftrap van het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament is aan de jongere jeugdteams, dit zijn de F- tot en met de C-junioren (09.00 tot 14.00 uur). Na de toekomstige vedettes en mogelijk aanstormend talent is het de beurt aan de A- en B-junioren samen met de senioren en de familie/vriendenteams (14.00 tot 22.00 uur).

Teams die zich willen opgeven kunnen onderstaand formulier inleveren bij **Marc Oudenhoven,** **Sander Oudenhoven** of mailen naar **ZVVConcordia@gmail.com**

Hierbij geldt: ‘Wie het eerst komt, wie het eerst voetbalt!’

**Outdoor Soccer**

Voor het Concordia Outdoor Soccer Tournament zijn de belangrijkste ingrediënten:

* Een team bestaande uit een doelman en drie spelers en genoeg wisselspelers om continu te kunnen doorwisselen. **Let op: dit jaar wederom een doelman!!!**
* De voetballers spelen op sport/gym/zaalschoenen. **Let op: Geen voetbalschoenen!!!**
* Fair Play en een goede instelling.
* Uiteraard een prachtige voetbalarena, mooi weer en veel publiek om de deelnemende spelers aan te moedigen.

Tot ziens op het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament 2016

✂-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Wij doen mee aan het ZVV Concordia Outdoor Soccer Tournament 2016



Naam team



Naam contactpersoon



Telefoon



Emailadres



Niveau team\*

\* = geef niveau aan met A, B, C, D, E, F, Senioren of Familie/vrienden